



## Schoolslagbal toernooi

Woensdag 26 juni zal de 2<sup>e</sup> editie van het schoolhonkbal toernooi plaatsvinden.

<b>Voor wie?</b>	Groep 7 (teams aanvullen mag met leerlingen uit groep 6)
<b>Wanneer?</b>	Woensdag 26 juni
<b>Tijden?</b>	Tussen 13.30 – 16.30
<b>Waar?</b>	Honk- en Softbal vereniging Cubs Parkweg 42, 7772 XT, Hardenberg, Overijssel
<b>Kosten?</b>	Gratis

\* de precieze tijden worden bekend als alle aanmeldingen binnen zijn.

### Wanneer kan ik meedoen?

Om deel te nemen aan het toernooi moet je een team maken van minimaal 10 personen. Jongens en meisjes moeten in één team. Je mag ook meer personen in een groep hebben, alleen staan deze spelers dan als wissel bij een wedstrijd. Lukt het je niet om de juiste verhouding jongens/meisjes te krijgen, neem dan contact op met de toernooi leiding.

### Schooltoernooi

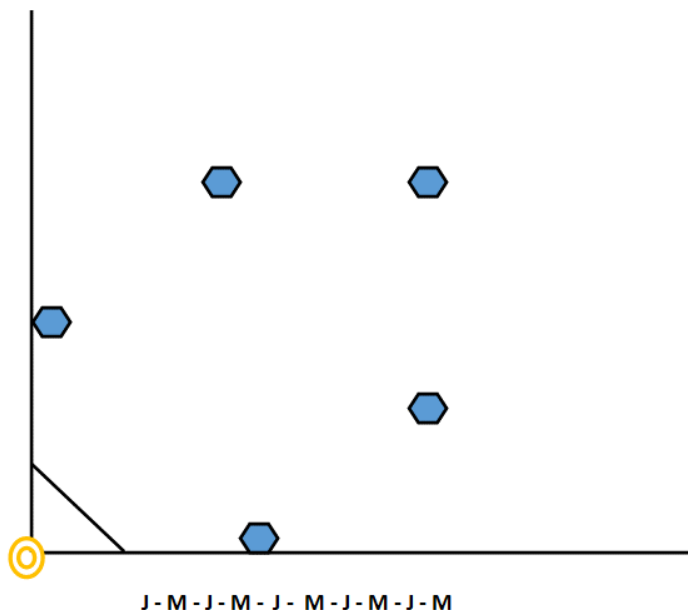
Dit toernooi is een schooltoernooi. Het zou mooi zijn wanneer de kinderen een schooltenuue aankunnen en dat er een begeleider vanuit school aanwezig is om de kinderen te begeleiden. Ouders kunnen ook een team begeleiden.

### Hoe meld ik een team aan?

U meldt een team aan via de volgende link: <https://www.gewoonactief.nl/slagbaltoernooi-23-24>

### Plattegrond slagbalveld

Afstand tussen honken = 10 m



Meld je team nu aan op:

<https://www.gewoonactief.nl/slagbaltoernooi-23-24>

## Spelregels

**De spelregels voor het honk-slagbal toernooi zijn als volgt:**

**Wat zijn de spelregels voor het toernooi?**

1. Elk team bestaat uit 10 spelers: Het moet een gemengd team zijn tussen jongens en meiden.
2. Tijdens een wedstrijd moet elk team een vaste volgorde van spelers hebben. Een goede slagman mag dus in de slotfase van een wedstrijd niet eerder aan de beurt komen.
3. De eerstgenoemde partij begint met de slagbeurt.
4. Er wordt gespeeld op een veld met 5 honken.
5. Er is één brander, die tijdens het spel gewisseld mag worden. Een hulpbrander is toegestaan. De brander rolt de bal na het branden tot de slaglijn.
6. Iedere speler mag per slagbeurt drie keer slaan. Als ook de derde slag fout of mis is, is deze speler uit.
7. De slagplank moet na de slag worden neergelegd binnen de lijnen van het slagperk. Zo niet, dan is de slagman uit.
8. Aan ieder honk mogen meerdere spelers staan. Het honk moet met de hand of voet worden vastgehouden. Als een speler het honk loslaat, mag hij of zij ook weer terug naar zijn honk.
9. Er moet buiten de honken om gelopen worden, anders is de looper uit.
10. Iemand die een vangbal slaat is uit; ook als de bal buiten de lijnen gevangen wordt. Na een vangbal gaat het spel gewoon door. Er mag dus door de honklopers gelopen worden. Een vangbal via een andere speler geldt ook als vangbal.
11. Elke looper die bij het branden niet bij een honk staat, is uit.
12. Elke speler die binnenkomt bij het laatste honk krijgt een punt. Een homerun levert twee punten op. Het laatste honk moet worden vastgehouden, tot de scheidsrechter het teken geeft dat deze speler terug naar zijn of haar plaats kan.
13. Iedere speler die uit is moet terug naar zijn of haar vaste plaats.
14. Het veldteam krijgt een punt voor elk gemaakt uitje.
15. De volgende slagman mag pas na het branden het slagperk in.
16. Een wedstrijd duurt twintig minuten. Er wordt gewisseld na 10 min. Elk team krijgt per wedstrijd één slagbeurten en is één keer veldpartij. Het begin- en eindsignaal van elke slagbeurt wordt centraal aangegeven.
17. Bij tijdrekken van de veldpartij, dit ter beoordeling van de scheidsrechter, krijgt de slagpartij er een punt bij.

**Scheidsrechters:** 1 x fluiten bij branden, 2x fluiten bij foutslag, niet fluiten bij vangbal.