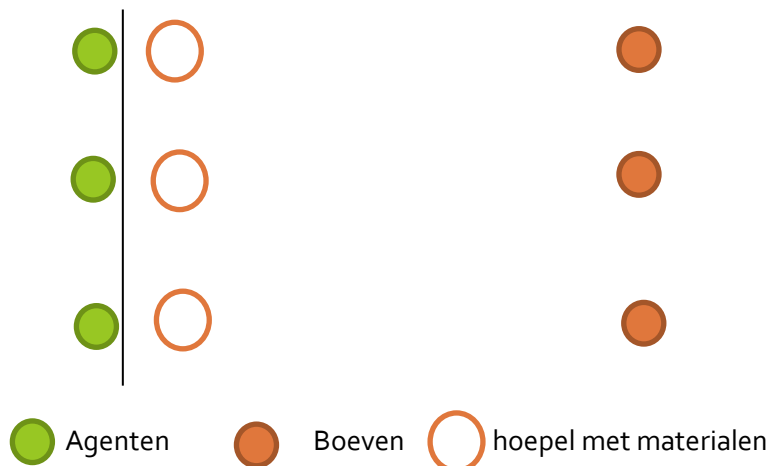


Agent en boeven

Voor 4-8 jaar

Materialen:

- Materiaal om te roven
- Stoepkrijt (om plekken uit te tekenen voor tikker en dief)
- 3 hoepels



Speluitleg:

- Bij dit spel hebben we de agenten (tikers) en de dieven. De dieven proberen materialen van de agenten te stelen. De tikers staan ongeveer een meter van deze materialen af. Wanneer de dief iets pakt moet de agent zo snel mogelijk de dief proberen te tikken. De dief probeert zo snel mogelijk naar zijn/haar schuilplaats terug te gaan, want daar is hij vrij.
- De dieven hebben 2 minuten de tijd om zo veel mogelijk dingen te stelen. De agent start elke keer vanaf zijn/haar plek en de dief vanaf zijn/haar schuilplaats. Na 2 minuten wisselen we van rol. Ook kun je elke keer een nieuwe tegenstander zoeken.

Regels:

- Ben je getikt moet je opnieuw beginnen
- 2 minuten zo veel mogelijk dingen roven
- Tikker start vanaf zijn/haar eigen plaats
- Boef start vanaf zijn/ haar eigen plaats
- Per keer mag de boef maar 1 ding stelen.

Variatie:

Dit spel kun je uitbreiden naar een politie boef roof spel. Hierbij staan 2 tikers in het midden achter hun liggen materialen die de dieven kunnen stelen. De dieven moeten eerst langs de politie komen zonder getikt te worden, zijn ze langs de politie mogen ze iets pakken en mee terug nemen naar hun schuilplaats. Wanneer de dieven langs de politie zijn kunnen zij niet meer getikt worden, hebben ze iets gepakt lopen ze rustig via de zijkant terug leggen hun gestolen iets op de aangegeven plek en beginnen opnieuw. De politie mag niet uit het aangegeven gebied.