

# Knikkeren

## Voor 6 – 12 jaar

### Materialen:

- Knikkers
- Tegelpotje/schep
- Stoepkrijt



### Speluitleg:

- Je tekent een gooilijn. Dit is ongeveer 4 tot 6 meter van het kuiltje af. Ook wordt er vooraf bepaald met hoeveel knikkers er wordt gespeeld.
- Om te bepalen wie mag beginnen gooit elke speler een knikker in de richting van het putje. Diegene die de knikker het dichtst bij het putje gooit, mag beginnen.
- Vervolgens proberen de spelers om de beurt een knikker in het putje te rollen. Als dit lukt, dan mag de speler nog een keer.
- Nieuwe knikkers worden vanaf de gooilijn gerold, de knikkers die al in het veld liggen, worden gegooid vanaf het punt waar ze liggen.
- De speler die de laatste knikker in het putje rolt is de winnaar en krijgt alle knikkers uit het putje

### Regels:

- Het is de bedoeling dat de knikkers in het putje komen. Gelukt? Dan mag je proberen de andere knikker in het putje te krijgen. Mislukt? De tegenstander is aan de beurt.
- Degene die de laatste knikker in het putje krijgt heeft gewonnen.

### Variatie:

- Ketsen; bij ketsen gaat het erom dat de knikker door een andere knikker in het putje geduwd wordt. Een knikker mag dus niet rechtstreeks in het putje rollen
- Muur ketsen: de knikker mag niet rechtstreeks in het kuiltje gemikt worden maar moet de knikker eerst een muur raken voor dat hij in het putje komt
- Varieer in het aantal knikkers
- Gebruik in plaats van een kuiltje een muur, wie het dichtst bij de muur ligt wint
- Gebruik een ander voorwerp als mikpunt; wie rolt het eerst alle knikkers tegen het voorwerp aan?