

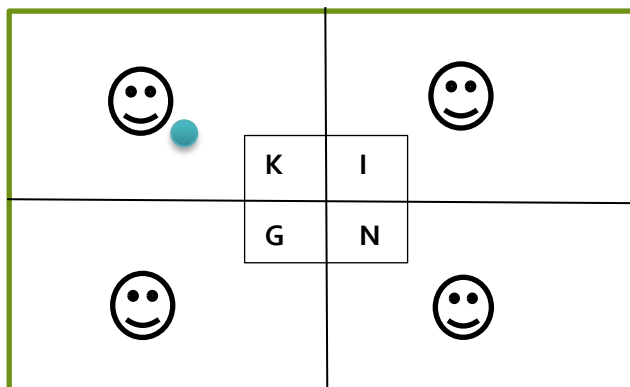
# Kingbal

## 6-12

### Materialen:

- Stoepkrijt om een vak aan te duiden
- 1 goed stuiterende bal

Let op: gebruik een harde ondergrond



### Speluitleg:

- Maak met stoepkrijt een groot vierkant en verdeel dit in 4 gelijke vakken van ongeveer 4 x 4 meter
- In de binnenhoeken van de 4 vakken schrijf je de letters KING. In elk vak staat één kind. De andere kinderen staan in de wacht
- De letter K is het belangrijkste (daarna I, N en G). Dit is het vak van de 'King' en het doel van het spel is om dit vak te veroveren en uiteindelijk te behouden
- Start: de 'King' gooit de bal in één van de kleine vakken. De speler van dit vak vangt de bal en gooit deze naar een ander vak. De bal mag maar 1x in een vak stuiteren. Als de bal vaker stuitert of buiten alle vakken stuitert, dan is degene die de 'fout' maakt af
- Een wachtende speler schuift het spel in op de letter G, en schuift, als een ander af is, door naar N of hoger als deze al in een hoger vak stond
- Wie staat het langst in vak K en is de koning of koningin?

### Regels:

- De bal mag maar één keer stuiteren in het vak
- Stuitert de bal vaker of wordt de bal niet gevangen ben je af
- Speel je met 4 kinderen gaat degene die de fout maakt altijd naar vak 4, de rest schuift op
- Ben je met meer dan 4 kinderen, gebruik dan de hoepels om door te draaien

### Variatie:

- Om het moeilijker te maken kun je de bal direct door "slaan" in plaats van vangen en weer gooien
- Om het makkelijker te maken mag de bal twee keer stuiteren in plaats van één keer