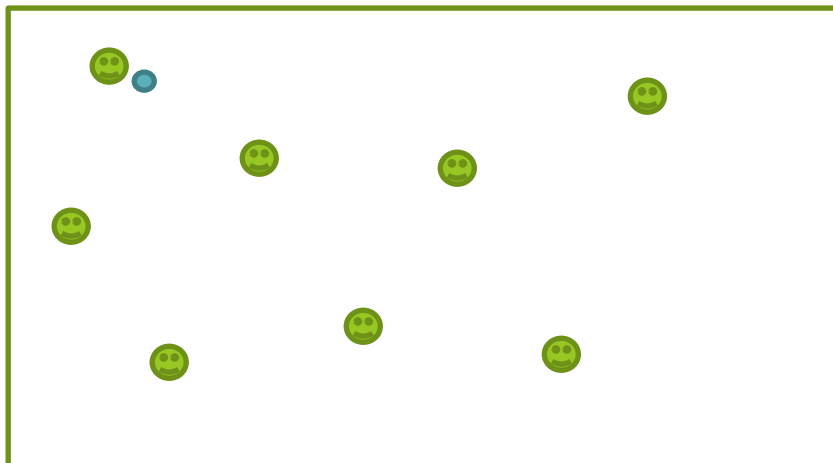


Jagerbal

Voor 4-12 jaar

Materialen:

- 1 bal
- Lintjes



Speluitleg:

- Één van de spelers is de jager, de anderen zijn de konijnen. De jager probeer de konijnen te raken met de bal. Hij mag niet lopen met de bal in de hand. Dribbelen en stuiteren mag wel zolang hij alleen de jager is
- Een konijn dat geraakt is met de bal, wordt ook jager. Vanaf dan proberen de jagers met samenspel door middel van overgooien, de andere konijnen in te sluiten en af te gooien
- Let op: zijn er meerdere jagers dan mag je niet meer dribbelen, stuiteren of lopen met de bal

Welke konijnen blijven het langst leven?

Regels:

- Je bent af als de bal jou heeft geraakt
- Als je geraakt bent word je ook tikker
- Heeft de bal eerst de grond geraakt ben je niet af
- Je mag niet afweren

Variatie:

- Meerdere ballen toepassen dat het voor de tikkers makkelijker wordt
- Een handicap bedenken zodat de lopers bijvoorbeeld alleen mogen hinkelen
- Bij de start van het spel 2 of 3 vaste jagers aanwijzen. De rest is konijn. Ben je afgegooid ga je aan de zijkant staan. Je kunt de konijnen bevrijden door de bal van de jagers te onderscheppen en deze in een bepaald vak te gooien. Dit kun je aanduiden met stoepkrijt of gebruik een ander object wat in de buurt staat